

SCHOOL IT STORM 2006

ПРОГРАМА

МОДУЛ „ОФИС“

Текстообработка (Word), електронни таблици (Excel), бази от данни (Access) и презентация (PowerPoint)

1. Презентация „Световно първенство по футбол – Германия 2006“ – IX клас
2. Бази данни „Мобилни апарати 2005/2006“ – X клас
3. Бази данни „Библиотека“ – X клас
4. Офис приложения „Word“ и „PowerPoint“ – IV клас

МОДУЛ „ГРАФИКА“

Растерна графика (Photoshop), векторна графика (CorelDraw), триизмерно моделиране и анимация (3ds Max)

1. Проект „Автомобили“ – XI клас
2. Проект „Полетът на Екзюпери“ – XI клас
3. Проект „Виртуална галерия“ – XI клас
4. Представяне на рисунки – MS Paint в I клас
5. Построяване на триизмерни CAD обекти в BlockCAD – II клас

МОДУЛ „ПРОГРАМИРАНЕ“

Разработки, базирани на HTML, CSS, JavaScript, PHP, Flash

Flash приложения

1. Проект „Карта на Варна“ – VI клас
2. Проект „Съзвездия“ – VI клас
3. Проект „Скрийнсейвъри“ – VI клас
4. Програмиране в Tales Animator – III клас

HTML проекти

1. Тема „Спорт“ – VII клас
2. Тема „Звезди“ – VII клас
3. Тема „История“ – VII клас
4. Тема „Игри“ – X клас
5. Тема „Изкуство“ – X клас

МОДУЛ „ИГРИ“

Разработки (GameMaker, JavaScript, Flash).

1. Проект „Лудото жабче“ – V клас
2. Проект „Пътешествия в океана“ – V клас
3. Проект „Star Wars hero“ – X клас
4. Проект „Списание iMAG“ – X клас

ЗАПОВЯДАЙТЕ !